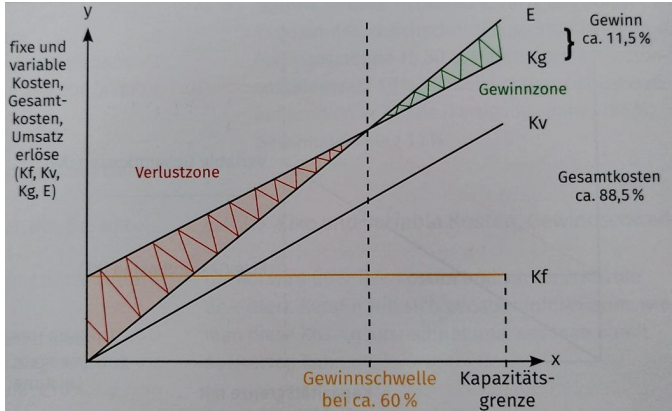


Break-Even-Point / Gewinnschwelle

- Punkt ab dem der Gesamtumsatz die Gesamtkosten deckt
- Grundsätzliche Fragen:
 - Wie viele Teile von einem Produkt müssen produziert und abgesetzt werden, damit die Kosten gedeckt sind?
 - Wie viel Umsatz muss gemacht werden, um die Kosten zu decken?
- Berechnungsarten

Grafische Bestimmung	
<p>E = Erlöse Kg = Gesamtkosten (variable Kosten + fixe Kosten) Kv = variable Kosten Kf = fixe Kosten</p>	 <p>fixe und variable Kosten, Gesamtkosten, Umsatz, Erlöse (Kf, Kv, Kg, E)</p> <p>Verlustzone</p> <p>Gewinnzone</p> <p>Gewinnschwelle bei ca. 60 %</p> <p>Kapazitätsgrenze</p> <p>Gewinn ca. 11,5 %</p> <p>Gesamtkosten ca. 88,5 %</p>
algebraische Bestimmung	
<p>E = Erlöse Kg = Gesamtkosten e = Erlöse pro Stück Kf = fixe Kosten kv = variable Stückkosten x = Stückzahl</p>	$E = Kg$ $x * e = Kf + x * kv \quad - (x * kv)$ $(x * e) - (x * kv) = Kf$ $x * (e - kv) = Kf$ $x = Kf / (e - kv)$

Revision #9

Created 1 August 2022 07:34:26 by Joshua Lieder

Updated 4 November 2022 14:42:22 by Christoph Wirth