

Break-Even-Point / Gewinnschwelle

- Punkt ab dem der Gesamtumsatz die Gesamtkosten deckt
- Grundsätzliche Fragen:
 - Wie viele Teile von einem Produkt müssen produziert und abgesetzt werden, damit die Kosten gedeckt sind?
 - Wie viel Umsatz muss gemacht werden, um die Kosten zu decken?
- Berechnungsarten

<h3>Grafische Bestimmung</h3>	
<p>E = Erlöse Kg = Gesamtkosten (variable Kosten + fixe Kosten) Kv = variable Kosten Kf = fixe Kosten</p>	<p>The chart shows a coordinate system with y-axis (costs/earnings) and x-axis (quantity). Three lines originate from the origin: E (Erlöse), Kg (Gesamtkosten), and Kv (variable Kosten). A horizontal line represents Kf (fixe Kosten). The intersection of E and Kg is the break-even point. The area to the left is shaded red and labeled 'Verlustzone' (loss zone), and the area to the right is shaded green and labeled 'Gewinnzone' (profit zone). A vertical dashed line marks the 'Kapazitätsgrenze' (capacity limit). Text annotations indicate 'Gewinn ca. 11,5%' and 'Gesamtkosten ca. 88,5%' at the break-even point, and 'Gewinnschwelle bei ca. 60%' on the x-axis.</p>
<h3>algebraische Bestimmung</h3>	
<p>E = Erlöse Kg = Gesamtkosten e = Erlöse pro Stück Kf = fixe Kosten kv = variable Stückkosten x = Stückzahl</p>	$E = Kg$ $x * e = Kf + x * kv \quad - (x * kv)$ $(x * e) - (x * kv) = Kf$ $x * (e - kv) = Kf$ $x = Kf / (e - kv)$

Revision #9

Created 2022-08-01 07:34:26 UTC by Joshua Lieder

Updated 2022-11-04 14:42:22 UTC