Polymorphismus & Überladen

Polymorphismus

Bei Polymorphismus gibt es eine Basisklasse, von der mehrere Klassen erben. Innerhalb der Basisklasse ist eine Methode deklariert, welche aufgrund der Vererbung in den Unterklassen implementiert werden muss. Wird nun ein Objekt einer der Unterklassen erstellt und mit diesem Objekt die Methode aus der Basisklasse aufgerufen, kann das Programm anhand der Klasse, von welcher das Objekt erstellt wurde, entscheiden, welche der Implementierungen aufgerufen wird.

Überladen

Beim Überladen wird dem gleichen Operator, Literal, usw. eine unterschiedliche Bedeutung zugeordnet. Die Bedeutung geht aus dem Kontext hervor.

```
a = 1 + 2
b = "abc" + "def"
```

Bei diesem Beispiel wird der Operator "+" überladen. Je nach Kontext handelt es sich dabei um eine Stringconcatination oder um eine Addition von zwei Integern.

Created 2022-10-27 08:56:33 UTC by Joshua Lieder
Updated 2022-10-29 09:18:37 UTC